

Manufaktur[®]

Wir produzieren Bildung in Deutschland



TALENT - SET 3

Erlebnisorientiertes Entdecken
von Talenten und Begabungen mit
vielfältigen Bezügen zu Berufsfeldern
in den Bereichen Technik, Handwerk,
Dienstleistung und Handel

**Für
2 Personen***
Bestell-Nr: SET-1002003
oder 6 Personen*
Bestell-Nr: SET-1006003

*je Station

Durch diese Module werden die jeweiligen persönlichen Interessen, Talente und Begabungen der TeilnehmerInnen entdeckt und helfen so bei der Berufsorientierung.

Kinder, Jugendliche und Flüchtlinge können sich oft nicht für einen Beruf entscheiden. Berufsberatungen können nicht umfassend informieren, weil unbekannt ist, welche Talente, Interessen und Begabungen vorhanden sind.

Die Module wecken die Lust auf Technik und haben sich bei Parcours mit über 800.000 TeilnehmerInnen ausgezeichnet und bewährt.

TALENT - SET 3

abgebildet ist das TALENT - SET für 2 Personen

Bestell-Nr.: SET-1002003 für 2 Personen je Station

Bestell-Nr.: SET-1006003 für 6 Personen je Station



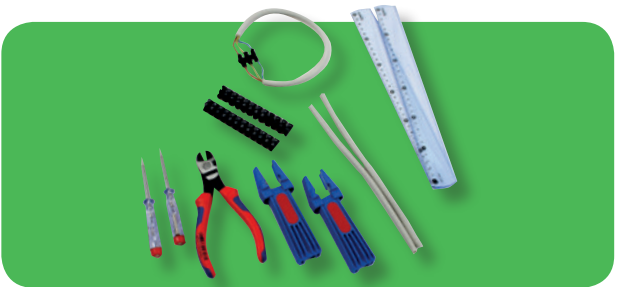
1 Dachpfannen werfen:

Nein, die sind nicht echt. Haben aber dasselbe Gewicht und ein ähnliches Flugverhalten. Im Test: Höhenempfindlichkeit, Balance und Wurftechniken.



② Holzlatten berechnen:

Wie ein Profi: Ausmessen, berechnen, überprüfen und bestellen.



③ Elektrokabel anschließen:

Strom kommt aus der Steckdose. Und wie kommt der jetzt an die Lampe?



④ Piepser anschließen:

Wann ist ein Stromkreis ein Stromkreis? Was muss ich beachten? Was ist ein Kurzschluss?



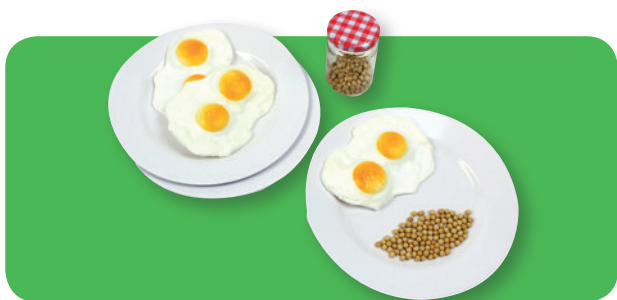
5 Küchenprodukte raten:

Linsen, Flakes, Nüsse & Co: Lebensmittel erkennen und dabei ins Gespräch kommen, wie und womit man z.B. in anderen Ländern kocht.



6 Servietten falten:

Einfach, aber wirkungsvoll: Die Serviette ist die Begrüßung für den Gast.



7 Teller tragen:

Im Test: Geschicklichkeit und Schnelligkeit.



8 Binärsystem:

Eine vorgegebene Binär- oder Dezimalzahl errechnen, am Gerät einstellen und anschließend durch Tastendruck überprüfen.



9 Tisch eindecken:

Der perfekte Rahmen für ein 3-Gänge-Menü.



10 Arm verbinden:

Partnerübung: Einen Kreuzverband anlegen.



⑪ Rose gestalten:

Aus spezieller Knetmasse eine Blüte formen.



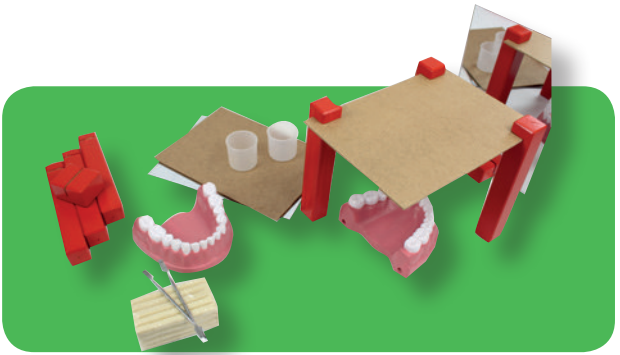
⑫ Montagetest:

Aus Kupferrohren eine dreidimensionale „Skulptur“ bauen.



⑬ Winkelmontage:

Zwei Winkel im richtigen Winkel und an den richtigen Stellen zusammenschrauben.



14 Zahnfüllung:

Im überdimensionalen Gebiss muss die Zahnfüllung erneuert werden - spiegelverkehrtes Arbeiten.



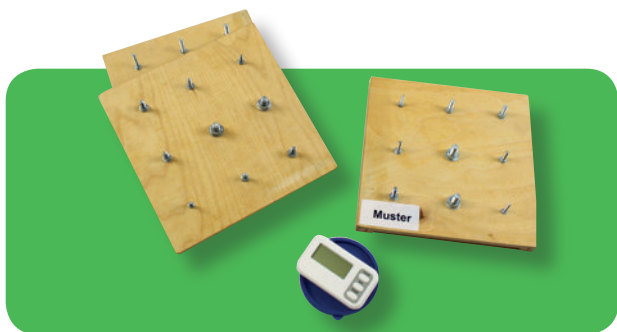
15 Würfelproduktion:

Einen Würfel aus Holz sägen, schleifen und die Punkte an der richtigen Stelle aufmalen.



16 Büroklammern biegen:

Ein Herz aus Draht - phantasievoller Umgang mit Zange und Draht.



17 Schraubenwettspiel:

Ein Gefühl für echte Schrauben bekommen.



18 Distanzstücke:

Konzentration bei der Arbeitsvorbereitung - und dann läuft die Zeit: Wer schraubt zuerst seine Initialen?



19 Ausmalen:

Schnell, aber sorgfältig - Ausmalen einer Vorlage.

ÜBER UNS:

Die Manufaktur in der Talentfabrik gGmbH ist ein sogenanntes „Integriertes Unternehmen“, d.h. unser Team besteht aus Menschen mit und ohne Behinderung.

Wir produzieren und verkaufen Talent- bzw. Trainingsmodule, die das Technikzentrum im Rahmen seiner Bildungsarbeit in Schulen bei der beruflichen Orientierung einsetzt.

Damit verbessern wir wirkungsvoll die Chancen von Jugendlichen und Flüchtlingen auf dem Arbeitsmarkt. Zudem schaffen wir in der Manufaktur selbst Arbeitsplätze für Menschen mit Behinderung, für Arbeitslose und ältere Menschen mit schwierigen Vermittlungschancen und für berufliche Wiedereinsteiger.

Manufaktur®  in der Talentfabrik gGmbH
Wir produzieren Bildung in Deutschland

Fischerstadt 36
32479 Hille
Tel. 05703 - 981 951
Fax 05703 - 981 961
sales@talentfabrik.de
www.talentfabrik.de



gefördert durch:

Aktion
MENSCH

LWL
Für die Menschen.
Für Westfalen-Lippe.


Stiftung
Wohlfahrtspflege
NRW